

KARTA OPISU MODUŁU KSZTAŁCENIA		
Nazwa modułu/przedmiotu Technologia informacyjna		Kod 1010604311010611272
Kierunek studiów Transport	Profil kształcenia (ogólnoakademicki, praktyczny) ogólnoakademicki	Rok / Semestr 1 / 1
Ścieżka obieralności/specjalność -	Przedmiot oferowany w języku: polski	Kurs (obligatoryjny/obieralny) obligatoryjny
Stopień studiów: I stopień	Forma studiów (stacjonarna/niestacjonarna) niestacjonarna	
Godziny Wykłady: 18 Ćwiczenia: - Laboratoria: - Projekty/seminaria: -		Liczba punktów 2
Status przedmiotu w programie studiów (podstawowy, kierunkowy, inny) inny		(ogólnouczelniany, z innego kierunku) ogólnouczelniany
Obszar(y) kształcenia i dziedzina(y) nauki i sztuki nauki techniczne nauki techniczne		Podział ECTS (liczba i %) 2 100% 2 100%
Odpowiedzialny za przedmiot / wykładowca: dr inż. Waldemar Walerjańczyk email: waldemar.walerjanczyk@put.poznan.pl tel. 61 647 59 57 Wydział Inżynierii Transportu ul. Piotrowo 3 60-965 Poznań		
Wymagania wstępne w zakresie wiedzy, umiejętności, kompetencji społecznych:		
1	Wiedza:	student ma podstawową wiedzę z zakresu technologii informacyjnej przewidzianą programem nauczania szkół ponadgimnazjalnych
2	Umiejętności:	student potrafi efektywnie wykorzystywać podstawowe oprogramowanie biurowe i elementy współczesnych systemów komputerowych
3	Kompetencje społeczne	student ma świadomość istotności i rozumie potrzebę opanowania technologii informacyjnych dla efektywnego wspierania działalności transportowej
Cel przedmiotu: Zapoznanie z istniejącymi technologiami informatycznymi w zakresie gromadzenia, przetwarzania i prezentowania informacji we wszystkich typowych jej postaciach od informacji tekstowej aż po formaty multimedialne. Wskazanie możliwości i sposobów efektywnego wykorzystania nowoczesnych technologii przetwarzania informacji w optymalizacji procesów zarządzania transportem.		
Efekty kształcenia i odniesienie do kierunkowych efektów kształcenia		
Wiedza: 1. Ma wiedzę o istotnych kierunkach rozwoju i najważniejszych osiągnięciach technicznych oraz innych pokrewnych dyscyplin naukowych, w szczególności inżynierii transportu - [T1A_W05] 2. Zna podstawowe techniki, metody oraz narzędzia wykorzystywane w procesie rozwiązywania zadań z zakresu transportu, głównie o charakterze inżynierskim - [T1A_W07]		
Umiejętności: 1. Potrafi odpowiednio posługiwać się technikami informacyjno-komunikacyjnymi, znajdującymi zastosowanie na różnych etapach realizacji przedsięwzięć transportowych - [T1A_U02] 2. Potrafi ocenić złożoność obliczeniową algorytmów i problemów transportowych - [T1A_U08]		
Kompetencje społeczne: 1. Rozumie, że w technice wiedza i umiejętności bardzo szybko stają się przestarzałe - [T1A_K01]		
Sposoby sprawdzenia efektów kształcenia		

<p>Oceny cząstkowe: Ocena aktywności studentów na wykładach. Zadania do samodzielnego opracowania (nieobowiązkowe), przy rozwiązywaniu których student musi wykorzystać wiedzę prezentowaną na wykładach i rozszerzyć ją o elementy dodatkowe specyficzne dla wybranego problemu. Ocena podsumowująca: Ocena uwzględniająca aktywność studentów w trakcie zajęć oraz pisemne zaliczenie z przerabianego materiału (sprawdzenie rozumienia podstawowych pojęć i znajomości technologii wykorzystywanych w zakresie współczesnych systemów wspomagania transportu)</p>		
Treści programowe		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Podstawowe pojęcia teorii informacji: Bity, bajty, kodowanie informacji, entropia, redundancja informacji, algorytmy kompresji danych 2. Rodzaje informacji: Omówienie pojęcia danych i informacji, optymalne postaci zapisu informacji, możliwości i ograniczenia wynikające z określonych typów danych. Pojęcie kompresji stratnej i bezstratnej. 3. Algorytmika: Podstawowe pojęcia, budowa i analiza algorytmów, techniki rozwiązywania problemów oraz projektowania algorytmów i struktur danych. Schematy blokowe i metajęzyki. 4. Grafika komputerowa: Omówienia zagadnień sposobu zapisu obrazu oraz zakresu stosowania określonych formatów. Omówienie grafiki rastrowej, wektorowej i 3D. Wskazanie obszarów zastosowań i metod konwersji zapisu. 5. Multimedia ? zapis dźwięku: Omówienia zagadnień sposobu zapisu dźwięku oraz zakresu stosowania określonych formatów. Omówienie metod kompresji stratnej i bezstratnej. Wskazanie obszarów zastosowań i metod konwersji zapisu. 6. Multimedia ? zapis wideo: Omówienia zagadnień sposobu zapisu strumieni wideo oraz zakresu stosowania określonych formatów. Omówienie metod kompresji i kompensacji. Wskazanie obszarów zastosowań i metod konwersji zapisu. 7. Technologie internetowe: Publikowanie treści, wyszukiwanie informacji, serwisy specjalistyczne, dynamiczne kanały informacyjne 8. Systemy bazodanowe: Podstawowe pojęcia z zakresu baz danych. Narzędzia i metody budowy baz danych. Proste przykłady implementacji i wykorzystania w transporcie. 9. Zaawansowane technologie w transporcie: Podstawy technologii takich jak automatyczna identyfikacja obiektów (kody kreskowe, RFID) czy zarządzanie flotą pojazdów z wykorzystaniem technologii GPS i GSM 10. Prezentacja informacji: Zasady przygotowywania dokumentów i opracowań z wykorzystaniem współczesnych systemów komputerowych, zasady tworzenia prezentacji i przygotowywania wystąpień 		
Literatura podstawowa:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Robert Chi, Jae K. Shim, Joel G. Siegel Technologia informacyjna, Dom Wydawniczy ABC, 1999 2. Ewa Gurbiel i in.: Technologia informacyjna. WSIP, 2006 3. Zdzisław Nowakowski: Technologia informacyjna bez tajemnic, MIKOM, 2002 		
Literatura uzupełniająca:		
<ol style="list-style-type: none"> 1. Michalewicz Z. Algorytmy genetyczne + struktury danych = programy ewolucyjne, Wyd. Naukowo-Techniczne Warszawa 1999 2. James A. Senn: Information Technology: Principles, Practices, and Opportunities, Prentice Hall, 2004 3. Efraim Turban, R. Kelly Rainer, Richard E. Potter, Rex Kelly Rainer: Introduction to Information Technology, John Wiley & Sons, 2004 4. Brian K. Williams, Stacey C. Sawyer: Using Information Technology: A Practical Introduction to Computers & Communications, McGraw-Hill College, 2006 5. David Cyganski, John A. Orr, Vaz Richard F.: Information Technology: Inside and Outside, Prentice Hall, 2000 		
Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta		
Czynność	Czas (godz.)	
1. Przygotowanie do wykładu	6	
2. Udział w wykładzie	18	
3. Utrwalanie treści wykładu	8	
4. Konsultacje	2	
5. Przygotowanie do zaliczenia	12	
6. Udział w zaliczeniu	2	
Obciążenie pracą studenta		
forma aktywności	godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	48	2
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	22	1
Zajęcia o charakterze praktycznym	0	0

